



## ÚKOL Č. 22

Ahoj děti! Tak jsem vás bedlivě sledovala a viděla jsem, že jste všechny zvířecí úkoly splnili na jedničku s hvězdičkou 1\* !

A teď je na čase si vás vyzkoušet, tak pojďme k prvnímu úkolu.

### Úkol č. 1

Dokážete rozpoznat a hlavně pojmenovat, které mládě patří k dané mamince? Vezměte si barevné pastelky a spojte mládětko s maminkou.

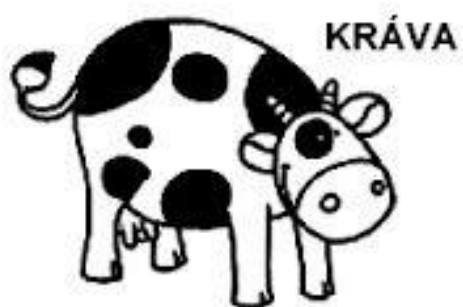
Každou dvojici udělejte jinou barvou a každou dvojici pojmenujte.

Poznáte, která zvířátka, o kterých jste si v minulých dnech povídali, tam nejsou? Vyjmenujte.

Mohla by tato zvířátka z pracovního listu žít společně? Kde?

### Úkol pro předškoláky:

Vezměte si obyčejnou tužku a zkuste všechny názvy zvířátek z pracovního listu přepsat. Pojmenujte, která písmena poznáte. Vytleskejte názvy zvířat a spočítejte počet slabik.



KRÁVA



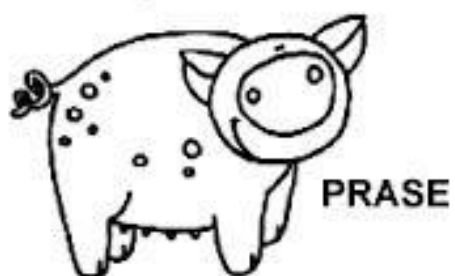
KUŘÁTKO



SLEPICE



HŘÍBÁTKO



PRASE



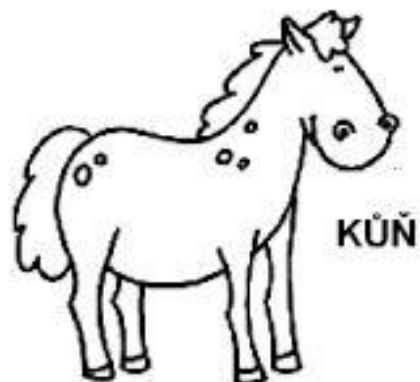
TELÁTKO



OVCE



SELÁTKO



KUŇ



JEHŇÁTKO

## Úkol č. 2

Nejprve poproste maminku či tatínka, aby vám přečetli následující básničku a pozorně poslouchajte.

### POPLETENÁ ZVÍŘÁTKA

Zvířátka se popletla:

velryba má dráčky?

S těmi nikam nedoplave –

leda do pohádky.

Vlk má hrby od velblouda,

liška zas kly sloní.

Chudák stará koza Líza –

křídla zbyla pro ní.

Kdo dopadl ze všech nejhůř?

Tříbarevná kočička!

Má parohy od jelena,

vždyť je na ně maličká!

My to ale napravíme:

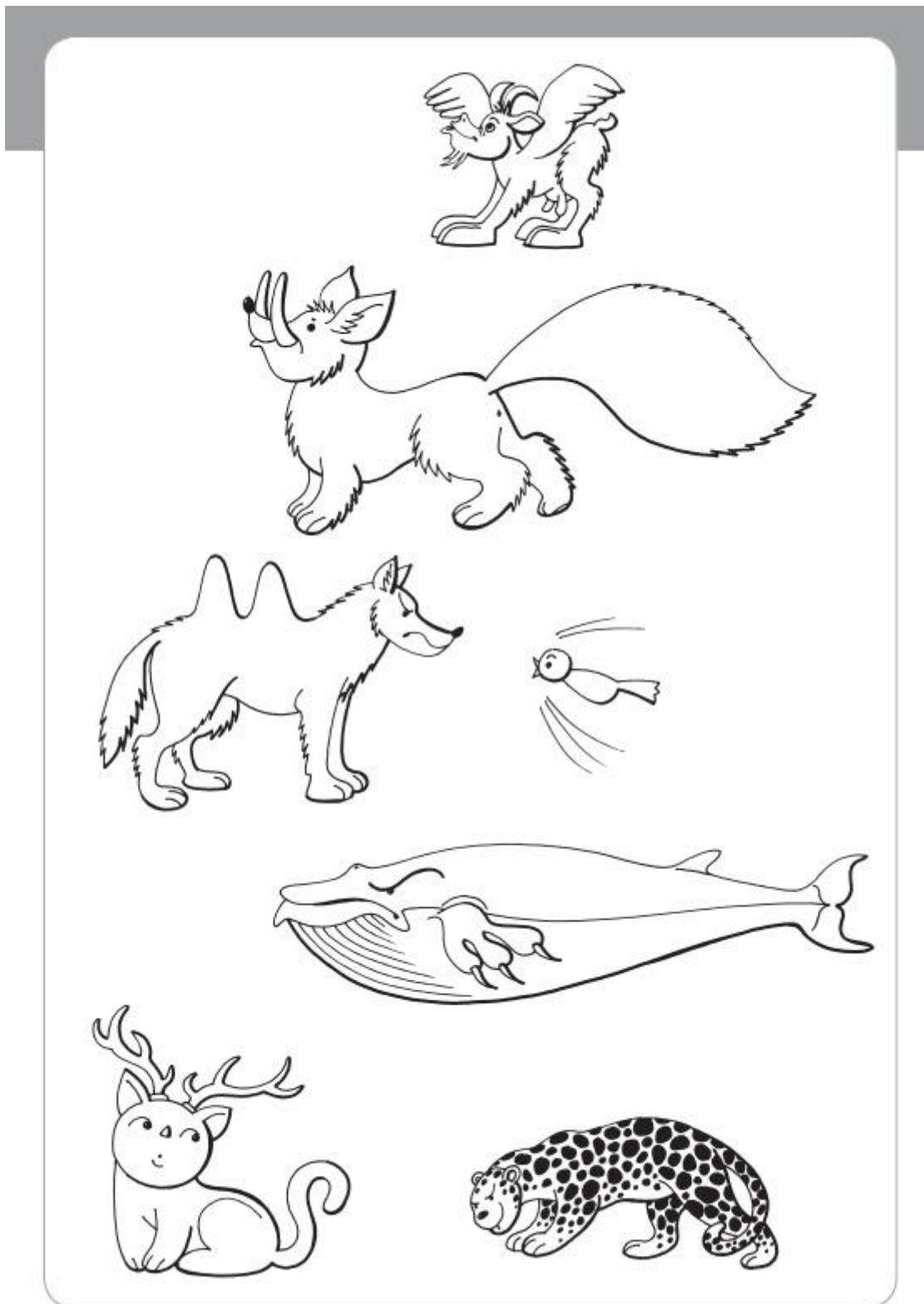
Každý ať má, co má mít!

Zvířátka jsou spokojená,

neřňukají. A je klid.

Představte si, jak by zvířátka vypadala podle básničky.

Potom se můžete podívat na následující obrázek.



Popište zvířátka na obrázku a řekněte, co mají jinak než obvykle.

Jaké zvíře by mělo dané věci mít? (např. kdo má doopravdy parohy?)

Jaká by mohla mít jména?

Mohly by jim změny prospět, či spíše přinést potíže?

Která zvířátka z básničky už jste viděli na vlastní oči?

Znáš nějakou pohádku, kde se vyskytuje některé z těchto zvířátek? (Budulínek - liška, Červená Karkulka – vlk, O neposlušných kůzlátkách – koza)

Obrázek si vybarvi.

Nakonec si vyber jedno zvířátko, které ti připadá nejsrandovnější a nakresli tak, jak by mělo doopravdy vypadat.

### Úkol č. 3

Tento úkol si nechte, až bude venku hezké počasí. Nachystejte si vaší hrací kostku se zvířátky, kterou jste si vyrobili v prvním úkolu o zvířátkách. Dále si nachystejte pevnou obuv, šátek, metr, propisku, papír a stopky a hurá, jdeme do lesa! Možná mě tam potkáte, jak si tančím po louce 😊

Hra je minimálně pro dva hráče, ale super bude, když vyrazíte celá rodina. Hráči postupně hází kostkou a plní úkoly podle zvířete, které padne na kostce. Každý hráč odehraje celkem 6 kol.

Aby hra byla fér, děti budou hrát v úrovni lehké a dospěláci v těžké úrovni. Za splněný úkol si přičte hráč body podle hodnocení. Nezapomeňte si body zapisovat.

#### Pokud padne:

**KŮŇ:** Jak dlouho se udržíš na větvi za obě ruce? Je třeba najít pevnou větev, pokud je vysoko, menší děti lze vysadit.

Počet bodů za vteřinu: Lehká úroveň – 6 bodů, těžká úroveň – 3 body.

**KOZA:** Kolik dřepů uděláš za 30 vteřin?

Počet bodů za jeden dřep: Lehká úroveň – 24 bodů, těžká úroveň – 16 bodů.

**KRÁVA:** Zavaž si oči a prověř, jak jsou na tom tvé smysly. Hlavně hmat a čich. Poznávej takto listy, plody stromů, cokoliv... a sbírej body, dokud neodpovíš chybně.

Počet bodů za správnou odpověď: lehká úroveň – 90 bodů, těžká úroveň – 45 bodů.

**KOHOUT:** Vyber si cíl o velikosti dospělého kmene stromu a strefuj se do něj kamínkem. Hráči v lehké úrovni budou stát od kmene 3 metry, hráči těžké obtížnosti budou daleko 6m.

Za trefu je 20bodů. Počet střel není omezen, házet můžeš tak dlouho, dokud se budeš trefovat.  
Pokud mineš, tvé hody končí.

**KOČKA:** Jak daleko umíš skočit z místa?

Počet bodů za cm: Lehká úroveň – 3. Těžká úroveň – 2.

**PRASE:** Běhej kolem svých spoluhráčů po čtyřech po dobu 30 vteřin.

Počet bodů za 1 kolečko kolem spoluhráčů: Lehká úroveň – 60 bodů. Těžká úroveň – 40 bodů.